

# **DAS KLJB QUIZ – ALLE WICHTIGEN INFOS**

## **WIE FUNKTIONIERT DAS QUIZ**

Die Ortsgruppen treten während drei Quizbegegnungen gegeneinander an und stellen sich Fragen aus acht Kategorien. Die Sieger qualifizieren sich für das Kreisquiz und evtl. weiter für das Niedersachsenquiz gegen die Ortsgruppen der Diözese Osnabrück.

## **ANMELDUNG**

Ihr meldet Eure Ortsgruppe spätestens bis zum **Sonntag, den 12. Januar 2020** im KLJB-Büro an. Für die Anmeldung nutzt Ihr den Anmeldebogen. Hier füllt Ihr bitte alle nötigen Punkte aus.

Wichtig: Der/Die Quiz-Verantwortliche, die/der bei Punkt 2 genannt wird, erhält die Post, die das Quiz betrifft, wie z.B. wo die Quizbegegnungen stattfinden.

## **WER KANN ALLES TEILNEHMEN**

Für Eure Mannschaft benötigt Ihr mindestens acht KLJBler/innen aus Eurer Ortsgruppe. Dabei müssen nicht immer die gleichen acht KLJBler/innen quizzern, sondern Ihr könnt Eure Mannschaft zu jeder Quizbegegnung neu zusammenstellen. Diese Mannschaft muss sich während der drei Quizbegegnungen den Fragen aus acht Kategorien stellen. Außerdem solltet Ihr zwei Schiedsrichter/innen benennen.

## **WO FINDET DAS QUIZ STATT**

Die Quizbegegnungen finden jeweils um 20:00 Uhr sowohl in der eigenen Ortsgruppe, aber auch in naheliegenden Ortsgruppen statt. Wir versuchen bei der Auslosung darauf zu achten, dass es hierbei zu nicht so weiten Strecken kommt und dass alle Ortsgruppen mindestens einmal Heimrecht haben.

## **DIE QUIZBEGEGNUNG**

Während einer Quizbegegnung gibt es zwei Runden. Alle anwesenden KLJBler/innen beantworten alle 50 Fragen in der Gruppe zusammen. Zunächst geht die erste Mannschaft mit dem Schiedsrichter in einen separaten Raum und beantwortet 25 Fragen. Danach gibt es eine längere Halbzeitpause. Nun wird gewechselt und die gegnerische Mannschaft beantwortet die 25 Fragen. Daraufhin folgt wieder eine Pause und es findet wieder ein Wechsel statt. Es treten immer gleich viele Mitspieler gegeneinander an. Dies bedeutet, verdeutlicht an einem Beispiel: OG1 kommt mit 20 Spielern und OG2 mit 15 Spielern. So dürfen also immer nur 15 Spieler die Fragen in der Gruppe beantworten. So hat jede OG zwei Runden zu spielen und zwei Halbzeitpausen. In den Halbzeitpausen dürfen Mitspieler ausgetauscht werden. Pro Gruppe sollte es auch eine/n Sprecher/in geben, die/der die endgültige Antwort gibt. Zuvor kann sich die Gruppe gemeinsam beraten. Die Schiedsrichter beenden nach ihrem Ermessen den Beratungszeitraum.

## **DIE SCHIEDSRICHTER**

Jede Ortsgruppe sollte möglichst zwei Schiedsrichter/innen benennen. Der/Die erstgenannte Schiedsrichter/in bekommt die Fragen für die Quizbegegnungen wenige Tage vor der Begegnung in einem versiegelten Umschlag. Die Schiedsrichter/innen fahren zu einer

Quizbegegnung, die möglichst in ihrer Nähe stattfindet und an dem nicht ihre Ortsgruppe teilnimmt.

Hier müssen sie vor den Augen der angetretenen Mannschaften den versiegelten Umschlag mit den Fragen öffnen und dann die Quizbegegnung leiten.

Die Entscheidungen der Schiedsrichter/innen sind unanfechtbar und endgültig. Sie haben das Hausrecht.

### **WER FÄNGT AN**

Vor Beginn des Wettkampfes einigt man sich, welche Mannschaft beginnt.

### **DIE FRAGEN**

Die Schiedsrichter/innen beenden nach ihrem Ermessen den Beratungszeitraum und es erfolgt eine endgültige Antwort durch den/die Gruppensprecher/in. Wenn die Teilnehmer die Frage nicht verstanden haben, müssen sie dieses sofort den Schiedsrichtern sagen. Daraufhin wird die Frage erneut vorgelesen. Erst dann beginnt die Zeitmessung.

Für jede richtige Antwort erhält die Gruppe zwei Punkte. Wird eine Frage nur halb richtig beantwortet, erhält sie einen Punkt. Es dürfen keine ½ Punkte vergeben werden.

Wird eine Antwort von einem anderen Gruppenmitglied vorgesagt, werden dem/der Betreffenden 2 Punkte abgezogen.

Die Entscheidungen der Schiedsrichter/innen sind unanfechtbar und endgültig. Sie haben das Hausrecht.

### **ERSATZFRAGEN**

Bei Meinungsverschiedenheiten kann der/die Schiedsrichter/in auf die Quizersatzfragen zurückgreifen.

### **GEWINNER**

Gewonnen hat die Mannschaft, die bei den Quizbegegnungen die meisten Punkte erzielt hat. Nach den drei Quizbegegnungen werden die erzielten Punkte jeder Mannschaft addiert. Dadurch werden die Mannschaften ermittelt, die später am Kreisquiz teilnehmen.

Die Sieger des Kreisquiz nehmen wiederum im Sommer am Niedersachsenquiz gegen die Ortsgruppen der Diözese Osnabrück teil.

### **DARÜBER HINAUS**

Die Gastmannschaft hat sich in den Räumen der gastgebenden Ortsgruppe zu benehmen. Bei stark störendem Verhalten haben die Schiedsrichter die Möglichkeit, einzelne Teilnehmer oder die gesamte Mannschaft von der Quizrunde auszuschließen.