

Regeln des KLJB-Quiz auf einen Blick



Teilnahmebedingungen:

1. Anmeldung der Ortsgruppe bei der KLJB-Landesstelle bis zum 12.01.2020
2. Bei Anmeldung: Benennung von zwei Schiedsrichtern, die zu anderen Begegnungen fahren, und einer verantwortlichen Person, der z. B. die quizrelevante Post erhält (z. B. Mitteilungen, wo die Quizrunden stattfinden).
3. Anwesenheit von mindestens acht gemeldeten KLJBler/-innen! Gerne aber auch mehr.
4. Ordnungsgemäßes Verhalten sowohl von der gastgebenden als auch von den Gast-Ortsgruppen.
 - a. Konsequenz bei grobem Verstoß z. B. durch zu starker Alkoholkonsum, Randalieren, Pöbeln, etc. → Ausschluss aus der aktuellen Quizrunde
 - b. Bei wiederholtem, auffälligen Verhalten → Ausschluss vom gesamten KLJB Quiz 2020
 - c. Die Entscheidungen am Quizabend treffen die durchführenden Schiedsrichter. Sollte im Nachhinein eine Beschwerde bei der Landesstelle oder dem Landesvorstand eingehen, entscheidet über die Disqualifikation der Landesvorstand nach Anhörung der betroffenen Parteien.

Rahmenbedingungen

1. Die drei Quizrunden finden jeweils in den Ortsgruppen statt, d. h. jede Ortsgruppe sollte mind. einmal Heimrecht haben.
2. Beginn der Quizrunden ist 20.00 Uhr.
3. Die Quizbegegnungen bestehen in der Regel aus drei gegeneinander antretenden Ortsgruppen.
4. Vor Beginn des Wettkampfes einigt man sich, welche Mannschaft beginnt, notfalls wird ausgelost.
5. Jede einzelne Ortsgruppe quizzt gemeinsam, maximal mit so vielen Quizzern wie die teilnehmerschwächste Ortsgruppe mitgebracht hat.

Beispiel: OG1 kommt mit 20 Spielern und OG2 mit 15 Spielern und OG3 mit 10. So dürfen also von jeder Ortsgruppe immer 10 Mitglieder quizen.
6. Da jede OG zwei Frage-Durchgänge pro Quizrunde zu spielen hat, dürfen Quizzer zwischen dem ersten und dem zweiten Durchgang ausgetauscht werden, sodass nach Möglichkeit jedes Mitglied einmal die Chance hat, einen Durchgang mitzuquizen.
7. Insgesamt sind 50 Fragen aus acht Kategorien in zwei Durchgängen (jeweils 25 Fragen) zu beantworten.
8. Die Durchgänge finden in einem separaten Raum, getrennt von den anderen beiden Ortsgruppen, statt.
9. Punkt 6 heißt: Eine Ortsgruppe quizzt, die anderen beiden Ortsgruppen können sich während der Wartezeit „begegnen“, sich unterhalten und austauschen.
10. Die gestellten Schiedsrichter haben Hausrecht und überprüfen, ob die Teilnahmebedingungen erfüllt sind.
11. Die Quizfragen werden ein paar Tage vor der entsprechenden Runde von der Landesstelle in einem versiegelten Umschlag an die Schiedsrichter verschickt.
12. Die Schiedsrichter öffnen erst am Quizabend vor den Augen der angetretenen Mannschaften die versiegelten Umschläge.

Regeln für die Fragedurchgänge (wichtig vor allem für die Schiedsrichter):

1. Zu Beginn der Quizrunde stellen sich die Schiedsrichter den anwesenden Ortsgruppen vor.
2. Kann eine Mannschaft trotz Ersatzleuten nicht mindestens 8 Personen zum Raten stellen, kann sie zwar mitquizzen, die Punkte zählen jedoch nicht für die Gesamtpunktzahl, da nach Beschluss der Landesversammlung 2014 die Mindestteilnehmerzahl 8 ist.
3. Vor Fragedurchgang wird von der Ortsgruppe ein Gruppensprecher bestimmt.
4. Die Umschläge sind vor den Augen der versammelten Mannschaften zu öffnen!
5. Der Gruppensprecher beantwortet die Frage, nachdem die Ortsgruppe sich in der Beratungszeit (max. 1 Minute vom Schiedsrichter durch Handy oder Armbanduhr gestoppt) abgesprochen hat.
6. Wenn die Teilnehmenden die Frage nicht verstanden haben, müssen sie dieses sofort den Schiedsrichtern sagen. Daraufhin wird die Frage erneut vorgelesen. Erst dann beginnt die Zeitmessung.
7. Die Entscheidungen der Schiedsrichter sind unanfechtbar und endgültig.
8. Die Schiedsrichter vergeben die Punkte.
 - a. Richtig: 2 Punkte
 - b. Halb richtige Antwort: 1 Punkt
 - c. KEINE ½ Punkte vergeben
9. Auf den Laufzetteln der Mannschaften sind die Gruppensprecher einzutragen, die erreichten Punktzahlen und das Gesamtergebnis der Mannschaft. Diese Laufzettel sind nach Abschluss des Quiz von beiden Schiedsrichtern zu unterschreiben.
10. Die Unterlagen sind im beiliegenden Freiumschlag sofort nach Beendigung des Quizdurchganges an die KLJB-Landesstelle zurückzusenden.

Sieger: Gewonnen hat die Mannschaft, die bei den Quizbegegnungen die meisten Punkte erzielt hat. Nach den drei Quizbegegnungen werden die erzielten Punkte jeder Mannschaft addiert. Dadurch werden die Mannschaften ermittelt, die später am Kreisquiz teilnehmen.